

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ГОРОДСКОГО ОКРУГА ТОЛЬЯТТИ  
«ШКОЛА № 20 ИМЕНИ ГЕРОЯ СОВЕТСКОГО СОЮЗА Д.М. КАРБЫШЕВА»**

---

**РАССМОТРЕНА**

на заседании методического  
объединения учителей  
математики, физики, информатики  
Протокол № 1 от 30.08.2024 г.  
Руководитель МО  
\_\_\_\_\_/С.В.Полынова/

**ПРИНЯТА**

на заседании  
Педагогического Совета  
Протокол № 1 от 30.08.2024 г.

**УТВЕРЖДЕНА**

Директор МБУ «Школа № 20»  
\_\_\_\_\_ О.Н. Солодовникова  
№ 162-од от 30.08.2024 г.



O="МБУ "Школа № 20""  
CN="Солодовникова  
Оксана Николаевна,  
директор", E=school20@  
edu.tgl.ru  
00 dc ad 39 14 22 dd 11 9f  
2024.08.31  
23:37:11  
+0400'

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

**Графический и мультимедийный дизайн**

\_\_\_\_\_  
(указать учебный предмет, курс)

***Класс 8***

\_\_\_\_\_  
(указать класс)

Тольятти  
2024

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

В современном мире умение представить себя и свою работу очень важно, поэтому программа данного факультатива отражает потребности учащихся и школы.

Мультимедиа технологии – это способ ярко, эффективно и понятно рассказать о сложных процессах и продуктах, привлечь внимание и произвести нужное впечатление.

Главная задача продуктов мультимедиа – удивить слушателя, заинтересовать его, вызвать нужную эмоцию и донести главные мысли до слушателя.

Решение задачи предполагает:

1. помощь в обработке рисунков;
2. помощь в постановке целей презентации;
2. проработку плана презентации, её логической схемы;
3. стилевое решение презентации;
4. дизайн слайдов презентации;
5. создание анимационных и видео-роликов;
6. озвучивание презентации;
7. сборку презентации;
8. помощь в создании домашних слайд – фильмов.

Программа называется «Мир мультимедиа технологий», потому что это действительно мир огромных возможностей при использовании мультимедиа технологий создать настоящее художественное произведение.

Программа имеет практическую направленность.

### **Цели курса**

Более углубленное изучение и раскрытие особенно важных элементов программы по информатике. Формирование у учащихся умения владеть компьютером как средством решения практических задач связанных с графикой и мультимедиа, подготовив учеников к активной полноценной жизни и работе в условиях технологически развитого общества.

### **Задачи:**

#### ***Образовательные:***

1. Научить учащихся создавать обрабатывать информацию с использованием мультимедиа технологий
2. Включение учащихся в практическую исследовательскую деятельность
3. Развитие мотивации к сбору информации.
4. Научить учащихся пользованию Интернетом.

#### ***Воспитательные:***

1. Формирование потребности в саморазвитии.
2. Формирование активной жизненной позиции.
3. Развитие культуры общения.
4. Развитие навыков сотрудничества.

#### ***Развивающие:***

1. Развитие деловых качеств, таких как самостоятельность, ответственность, активность, аккуратность.
2. Развитие чувства прекрасного.
3. Развитие у учащихся навыков критического мышления.

Данная программа рассчитана на учащихся 8 класса. Занятия проводятся 1 раз в неделю по 1 часу – всего 35 ч.

Занятия строятся соответственно возрастным особенностям: определяются методы проведения занятий, подход к распределению заданий, организуется коллективная работа, планируется время для теории и практики. Каждое занятие включает в себя элементы теории, практику, демонстрации. Большое воспитательное значение имеет подведение итогов работы, анализ, оценка. Наиболее подходящая форма оценки – презентации, защита работ, выступление перед зрителями.

В конце обучения – конкурс презентаций и видеороликов, защита творческих работ с использованием мультимедиа технологий.

**УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН**  
к рабочей программе факультатива «Графический и мультимедийный дизайн» для 8 класса  
на 2023-2024 учебный год

Количество часов: всего 34 часов; в неделю 1 час.

№ п/п	Наименование разделов (или тем)	Общее количество часов на изучение раздела (тем)
1	<b>Модуль 1. Создание презентаций в среде Impress</b>	4
2	<b>Модуль 2. Компьютерная графика. Использование прикладной среды графического редактора Gimp</b>	23
3	<b>Модуль 3. Создание фильмов с помощью киностудии VSDC</b>	6
4	<b>Итоговое занятие. Презентация работ</b>	1
	Общее количество часов	34

## ТРЕБОВАНИЯ К УРОВНЮ ПОДГОТОВКИ УЧАЩИХСЯ

*Учащиеся должны знать:*

- возможности графического редактора и назначение управляющих элементов;
- особенности растровой графики;
- графические объекты-примитивы;
- технологию создания и редактирования графических объектов.
- назначение и функциональные возможности Impress;
- объекты и инструменты Impress;
- этапы создания презентации;
- технологию работы с каждым объектом презентации.

*Учащиеся должны уметь:*

- создавать и редактировать любой графический объект;
- осуществлять действия с фрагментом и с рисунком в целом.
  - создать слайд;
- изменить настройки слайда;
  - создать анимацию текста, изображения;
  - вставить в презентацию звук и видеоклип;
  - создать презентацию из нескольких слайдов.

## КАЛЕНДАРНО-ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

к рабочей программе факультатива «Графический и мультимедийный дизайн» для 8 класса  
на 2023-2024 учебный год

Количество часов: всего 34 часов; в неделю 1 час.

№ п/п	Дата проведения		Тема урока, лабораторной (№, тема), практической (№, тема), контрольной работы (№, тема) и т.д.
	план	факт	
<b>Модуль 1. Создание презентаций в среде Impress (4 ч.)</b>			
1			Создадим презентацию, напишем рассказ. Вставка текста на слайд. Наведём красоту и порядок. Требования к тексту и заголовкам
2			Как привлечь внимание. Рисунки на слайдах. Рамки и рамочки. Форматирование и сжатие рисунков
3			Использование анимации на слайдах презентации. Слайд - фильм. Смена слайдов по времени
4			Смотрим и слушаем. Музыкальное сопровождение презентации. Настройка показа презентации
<b>Модуль 1. Компьютерная графика. Использование прикладной среды графического редактора Gimp (34 ч.)</b>			
5			Растровые и векторные изображения. Основные цветовые модели. Форматы графических файлов
6			Первый запуск программы. Рабочее окно Gimp
7			Изменение масштаба отображения и перемещение по документу
8			Обрезка фотографий
9			Настройка тонового диапазона
10			Замена цвета в изображении

11			Настройка насыщенности инструментом «Губка» Настройка яркости инструментом «Осветление»
12			Увеличение резкости изображений
13			Удаление и восстановление ненужных элементов изображений.
14			Удаление морщин на лице
15			Инструменты выделения. Выделение прямоугольных и эллиптических областей.
16			Выделение прямоугольных и эллиптических объектов
17			Перемещение контура выделения и выделенного фрагмента изображения. Дублирование и редактирование выделенных изображений.
18			Выделение с помощью «Волшебной палочки», магнитного лассо, полигонального лассо.
19			Комбинирование различных типов выделений.
20			Палитра «Слои»
21			Палитра «Слои»
22			Создаём и редактируем быструю маску
23			Способы отделения объектов от фона
24			Настройка тонового диапазона
25			Настроечные слои.
26			Работа с текстом

27			Фильтры
<b>Модуль 3. Создание фильмов с помощью киностудии VSDC Free Video Editor (5ч.)</b>			
28			Создание фильмов. Сценарий и монтаж
29			Создание фильмов. Текстовое сопровождение
30			Создание фильмов. Музыкальное сопровождение
31			Создание проекта
32			Создание проекта
33			Создание проекта
<b>Итоговое занятие. Презентация работ</b>			
34			Итоговое занятие. Презентация проекта

## ПЕРЕЧЕНЬ УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

1. Макарова Н.В. Программа по информатике (системно-информационная концепция). – СПб.: Питер, 2008.
2. Информатика. 7-9 класс. Базовый курс. Практикум по информационным технологиям / Под ред. Н.В. Макаровой. – СПб.:Питер, 2008.
3. Учебное пособие «Adobe Photoshop CS с нуля до сертифицированного специалиста» + CD С. Лендер, И. Нечаев М.: Технический бестселлер 2006 г.
4. Самоучитель «Gimp» Э.В. Карасёва, И.Н. Чумаченко М.: НТ Пресс, 2006 г.
5. Компьютерная графика. Элективный курс Учебное пособие Залогова Л.А\_2005 - 212с. pdf
6. Компьютерная графика. Эл. курс Практикум Залогова Л.А 2005 -245с.pdf
7. Компьютерная графика. Эл. курс Практикум Залогова Л.А - Приложение к книге. pdf

## СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ (ОСНОВНОЙ И ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ)

1. Босова Л.Л. Программа по информатике (системно-информационная концепция). – СПб.: Питер, 2008.
2. Информатика. 10-11 кл. / Под ред. Н.В. Макаровой. – СПб.:Питер, 2008.
3. Информатика. 5-6 кл. / Под ред. Н.В. Макаровой. – СПб.:Питер, 2008.
4. Информатика. 7-9 класс. Базовый курс. Практикум по информационным технологиям / Под ред. Н.В. Макаровой. – СПб.:Питер, 2008.
5. Куприянов Н.И. Рисуем на компьютере: Word, Photoshop, CorelDRAW, Flash. – СПб.: Питер, 2006.
6. Intel® "Обучение для будущего": Учеб. пособие – 7-е изд., испр. – М.: Интернет-Университет Информационных Технологий, 2006. – 128 с. + CD.

## ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Программное обеспечение для факультатива является стандартным для большинства образовательных учреждений и ориентировано на программные продукты фирмы Microsoft:

- операционная система Windows 10;
- графический редактор Gimp;
- текстовый редактор Word;
- программа презентаций Impress;
- программа киностудии VSDC Free Video Editor.